

2e Tournoi International d'Escrime de Tokyo (TIFC 2026) — Livret des règles

Dates : 17 (lun.) – 20 (jeu.) août 2026 / Lieu : Keio Arena Tokyo Mise à jour : 15 août 2026, 22h00

※ Concernant les langues : la version japonaise du règlement du tournoi fait foi. Des traductions en anglais, chinois traditionnel, coréen et français sont également publiées. Chaque version traduite est fournie pour faciliter la compréhension des participants étrangers ; en cas de divergence d'interprétation, la version japonaise prévaut en toute priorité.

1. Armes et équipement

Commun à toutes les catégories

- Sous-cuirasse (plastron à manche courte) : 800N avec label FIE obligatoire
- Masque : double sangle (norme FIE) obligatoire
 - Les masques à sangle simple ou dont la fixation est relâchée par vieillissement du caoutchouc ne sont pas admis

Par catégorie

	U8 · U10 · U12	U14 · U17	Vétérans · PV
Lame	Sans restriction	Sans restriction	Sans restriction
Masque	350N admis (1600N recommandé)	1600N	1600N
Tenue	350N admis	800N recommandé (350N admis)	800N
Protège-poitrine (femmes)	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire

Housse souple du protège-poitrine (femmes)

Arme	U14 · U17 · Vétérans · PV	U12 · U10 · U8
Fleuret	Obligatoire	Recommandée
Épée	Recommandée	Recommandée
Sabre	Recommandée	Recommandée

Cuirasse électrique (fleuret · sabre)

- La taille de la cuirasse électrique doit être vérifiée à l'avance par chacun, conformément au règlement FIE
- Le jour même, si la taille est trop petite notamment, l'arbitre peut en refuser l'utilisation

Escrime handisport (Para)

- Conforme au règlement de l'IWAS (Fédération internationale d'escrime en fauteuil roulant)

Contrôle du matériel

- Aucun contrôle préalable du matériel
- Avant le début du match, l'arbitre vérifie sur la piste l'usure/la détérioration de la tenue, des protections et du masque
- En cas de non-conformité, un carton jaune est donné et le matériel doit être remplacé par un matériel conforme

2. Règle de non-combativité à l'épée (carton P)

Le tournoi applique le règlement FIE entrant en vigueur l'année prochaine. Il n'y a pas de P-jaune (avertissement) : la procédure commence directement par le P-rouge.

Étape	Condition	Sanction
P-rouge	Non-combativité pendant la 1re minute	1 touche à l'adversaire
P-noir	Non-combativité pendant la minute suivante	Fin du match

Détermination du vainqueur en cas de fin par P-noir

- En cas d'écart de touches : le tireur ayant le plus de touches à cet instant l'emporte
- En cas d'égalité : le tireur le mieux classé aux poules (qualifications) l'emporte

Champ d'application

- Uniquement au tableau d'élimination directe de l'épée
- Ne s'applique pas aux poules ni aux épreuves par équipes

3. Format des épreuves

- Poules → tableau d'élimination directe. Tous les tireurs accèdent au tableau

Poules (qualifications)

- En 5 touches / 1 reprise de 3 minutes
- Matches en ronde dans la poule ; classement selon victoires et indice de touches → report sur les têtes de série du tableau

Tableau d'élimination directe

- En 10 touches (2 reprises de 3 minutes)
- Élimination directe simple
- Pas de match pour la 3e place. Les deux perdants des demi-finales sont tous deux 3es

4. Épreuve par équipes

- Équipe de 3 tireurs : 1 au fleuret, 1 à l'épée, 1 au sabre (rencontre par relais)
- 3 matchs sont disputés ; la première équipe à 2 victoires l'emporte (les 3 matchs sont tous disputés même après 2 victoires acquises)

Ordre des matchs

- Poules : épée → fleuret → sabre (ordre fixe)
- Tableau : le jour même, l'arbitre lance un dé et l'ordre est déterminé selon le tableau ci-dessous

Dé	Match 1	Match 2	Match 3
1	Fleuret	Épée	Sabre
2	Fleuret	Sabre	Épée
3	Épée	Fleuret	Sabre
4	Épée	Sabre	Fleuret
5	Sabre	Fleuret	Épée
6	Sabre	Épée	Fleuret

5. Déroulement le jour de la compétition

La gestion des épreuves se fait entièrement via Fencing Time. Le déroulement, les tirages, les heures de début prévues et les résultats y sont affichés. Les tireurs et accompagnateurs doivent les consulter eux-mêmes régulièrement via un navigateur web.

Avant le début des matchs

- Check-in : enregistrement à l'accueil (obligatoire chaque jour et pour chaque catégorie)
- Rassemblement à la zone d'appel (foyer à côté de l'arène / à côté de la conciergerie) : effectué par les jeunes catégories U17 et moins (U17 • U14 • U12 • U10 • U8)
 - Les horaires de rassemblement figurent sur le planning joint
- PV • vétérans • para : pas de rassemblement. Consultez Fencing Time et rejoignez vous-même la piste
- Absence après 2 appels → forfait

Poules

- Matchs en ronde
- Le match est officiellement terminé lorsque les deux tireurs se serrent la main
- À la fin, vérifiez la feuille de poule et signez. Vérifiez bien les victoires/défaites et les touches

- Aucune modification n'est possible après signature
- Après les poules, ne retournez pas dans les tribunes ; attendez à proximité (zone d'attente, vestiaires, etc.)
 - Le tableau débute environ 30 minutes après la fin des poules de la catégorie concernée

Tableau d'élimination directe

- Piste et heure de début prévue à consulter sur Fencing Time
- Le match est officiellement terminé lorsque les deux tireurs se serrent la main

Organisation

- La décision finale revient en priorité à l'organisation et aux arbitres
- Les heures d'ouverture et de fin de l'accueil ne changent pas, mais les heures de début des matchs peuvent être avancées ou retardées

6. Cérémonie de remise des prix

- Sur le podium
- Médailles : jusqu'à la 3e place (deux 3es places)
- Diplômes : jusqu'à la 8e place
- Horaire communiqué ultérieurement
- Pendant la cérémonie, tous les matchs sont temporairement suspendus

7. Lieu, spectateurs et divers

Spectateurs

- Tableau : seuls les tireurs concernés et leur maître d'armes accompagnant peuvent accéder à la zone de banc désignée
- Poules : le visionnage n'est pas autorisé sur l'aire de l'arène (zone de compétition)

Prises de vue

- En zone restreinte : uniquement enregistrement vidéo sur trépied fixe, sans opérateur présent
- Dans les tribunes : photos et vidéos libres
- Pas d'arbitrage vidéo. Toute contestation d'une décision est interdite. La décision de l'arbitre est définitive

Badge AD (autorisation d'accès)

- Le badge AD prend la forme d'un bracelet
- Un bracelet de couleur différente est remis chaque jour
- Remis au tireur et à 1 accompagnateur
- Les modalités de demande pour l'accompagnateur seront communiquées par le secrétariat

- Accès interdit hors des zones désignées

Utilisation du lieu

- Utilisez les vestiaires du gymnase
- Déposez vos affaires à l'endroit indiqué par l'accueil
- L'accès à l'aire de compétition est réservé aux tireurs et aux porteurs d'un badge AD (bracelet)
- Gardez vos objets de valeur avec vous
- Les boissons sans couvercle sont interdites sur l'aire de l'arène et en zone restreinte (tout manquement peut entraîner le retrait du droit de participer, entre autres sanctions)
- D'autres groupes et usagers sont présents ; merci d'un usage mesuré des installations

Entraînement (arène secondaire)

- L'entraînement se fait dans l'arène secondaire. Interdit dans l'arène principale
- Il est formellement interdit de s'entraîner avec une arme dans le foyer, le hall, etc.
- Utilisez les appareils d'arbitrage à tour de rôle ; ne les monopolisez pas
- Toute utilisation à but lucratif (leçons particulières, etc.) est interdite
- Pour tout entraînement ou leçon avec une arme, le port de la tenue ou d'une protection de maître d'armes est obligatoire ; tout autre entraînement constaté fera l'objet d'une demande d'arrêt

Annonces dans l'enceinte

- Les annonces de l'arène principale sont diffusées dans l'arène secondaire, le foyer et les vestiaires (pas dans les salles de réunion)
- Elles servent aux différents appels et aux informations relatives aux épreuves

Conciergerie

- Une conciergerie est installée dans le foyer à côté de l'arène
- Piste introuvable, horaire de début inconnu, orientation dans l'enceinte... en cas de difficulté, les tireurs peuvent s'adresser à la conciergerie, qui les assistera

8. Sécurité, assurance et données personnelles

Gestion de la santé (responsabilité du participant)

- En cas de pathologie (maladie cardiaque, arythmie, diabète, hypertension, épilepsie, maladie respiratoire, etc.), consultez au préalable votre médecin traitant et décidez de votre participation

- En cas d'antécédents de syncope, perte de connaissance, douleur thoracique, palpitations, essoufflement extrême, un examen médical préalable est recommandé
- En cas de malaise (vertiges, douleur thoracique, palpitations, gêne respiratoire, engourdissement, déshydratation, fièvre, fatigue extrême, etc.), renoncez à concourir ou abandonnez en cours
- Si des symptômes apparaissent, arrêtez immédiatement et prévenez le personnel le plus proche
- La décision finale de participer appartient au participant lui-même

Responsabilité et assurance

- L'organisateur prodigue les premiers soins, mais décline toute responsabilité pour les accidents liés à des antécédents ou à un malaise
- Après une évacuation d'urgence, les soins et frais sont à la charge du participant
- Les tireurs et maîtres d'armes doivent souscrire eux-mêmes une assurance accidents et responsabilité civile

Données personnelles et prises de vue

- Les données personnelles recueillies ne servent qu'à l'organisation du tournoi
- Les photos et images prises sur le lieu peuvent être affichées et publiées (listes, résultats, rapports, etc.)